

# ПРИЛОЖЕНИЕ Т-СНАТ

**Автор:** Иванов Василий, 5 «Э» класс

Руководитель Александр Валерьевич Саковец



## ЦЕЛИ:

1. Помочь технопарку наладить общение меж учеников и учителей.
2. Изучить способы создания мобильного приложения.
3. Продемонстрировать практическое применение знаний.

# ЗАДАЧИ ПРОЕКТА

- Чтобы прийти к результату мне надо было:
  1. Изучить язык программирования Python
  2. Найти подходящие фреймворки.
  3. Найти модули к выбранному фреймворку.
  4. Разработать пользовательский интерфейс приложения.
  5. Разработать систему хранения информации.
  6. Протестировать приложение

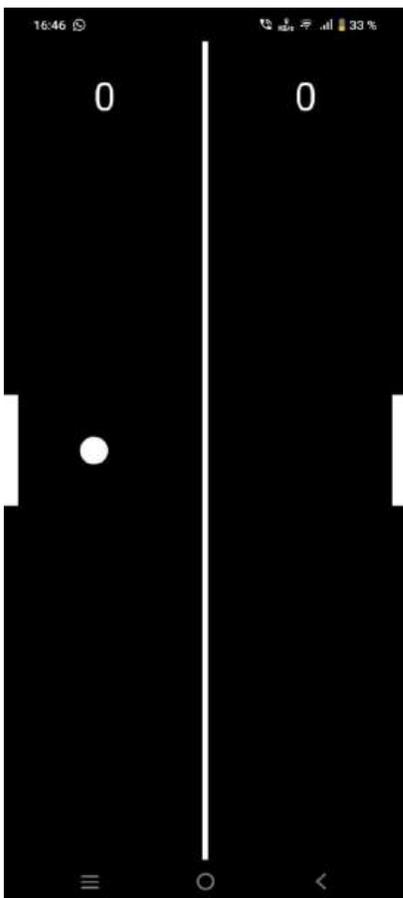
# АКТУАЛЬНОСТЬ ПРОЕКТА

- В школе для общения учителя и учеников часто используют **несколько разных программ**.
- Это неудобно: сложно контролировать доступ, теряются сообщения.
- **T-chat** — единое учебное приложение с ролями, чатом и локальным хранилищем.

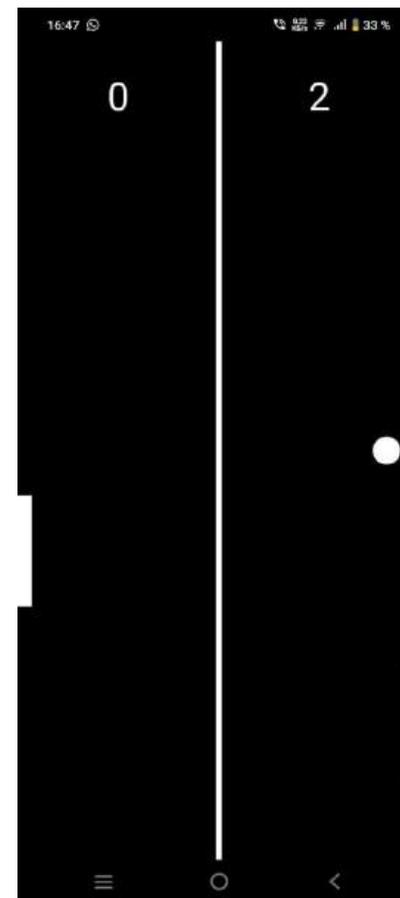
# ПРО T-CHAT

- По началу я делал этот проект на не мобильные устройства , а на компьютеры поэтому я решил использовать фреймворк KIVY – он позволяет использовать один и тот же код на двух типах устройств : мобильных и компьютерах.

# ПРОВЕРКА ФРЕЙМВОРКА KIWU



- Я сделал тестовое приложение Пинг-понг и запустил на своём телефоне:





СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ